

**Feuille de conventions évolutive, parrainage niveau 2<sup>ème</sup> année.****Systeme: majeure 5<sup>ème</sup>.****Ouvertures**

Enchère	Définition	Commentaire
Ouverture en m	3 cartes, 12H/13HL ⇒ 23HL	La + longue sinon la plus chère (mais 1T si 3T/3K) 6m et 5M ⇒ m
Ouverture en M	5 cartes, 12H/13HL ⇒ 23HL	
1 SA	15-17H, jeu régulier, pas de M 5 <sup>ème</sup>	Éventuellement 2 doubletons <b>dont 1 non gardé</b> . Éventuellement M 5 <sup>ème</sup> avec points ds les courtes
2 SA	20-21 H, idem	
2 C/P faible	6-10 H, 6 cartes avec au moins 2 honneurs, pas 2 As, <b>pas 4 cartes dans l'autre M.</b>	<b>Compétitif, attention à la vulnérabilité.</b>
2 T fort indéterminé (actualisé SEF 2024)	22-23H régulier Unicolore ≥ 6c et manche-2 ≥ 21HL et belle M 5 <sup>ème</sup> bicolores M au moins 5 <sup>èmes</sup>	Relais à 2K <b>obligatoire</b>
2 K forcing de manche	24 HL et plus, 9 levées en M, 10 en m, ou main régulière. <b>Pas de bicolores.</b>	<b>Forcing de manche</b> , réponse conventionnelle précise, et super super 2SA. Raisonner en levées plutôt qu'en points. 4SA est l'appel aux Rois.
Barrages en ouverture et en intervention	Niveau de 2 avec 6 cartes, de 3 avec 7, de 4 avec 8. 5 à 10 H, <b>2 gros</b> honneurs dans la couleur.	Compétitif. Pas de barrage sur le partenaire sans intervention adverse.

**Réponses**

Enchère	Définition	Commentaire
Réponse ouverture m	<b>Dans l'ordre:</b> -Changement couleur -SA -soutiens avec 5c (4 à K)	P1 ≥ 6HL <b>F</b> P2 ≥ 11H/12HL <b>AF</b> 1SA [6-10]HL - 2SA 11H/12HL - 3SA 12H/13-15HL P2 [6-10]HLD                      P3 [11-12]HLD
<i>ISA sur 1T</i>	≥ <b>8HL</b>	<b>Avec moins de 8: 1K.</b>
Réponse ouverture M	<u>Réponses fittées</u> -[6-10]HLD -[11-12]HLD -[13-15]HLD  -≥ 16HLD <u>Sinon</u> -Changement couleur -1SA «poubelle»	2M 2SA fitté avec 3c 3M avec 4c Changement cl puis 4M 3SA fitté avec 4c régulier ou semi Splinter avec 4c et singleton Changement cl puis 3M (enchère déclie)  P1 ≥ 6HL <b>F</b> P2 ≥ 11H/12HL <b>AF</b> <b>(1P 2C ⇒ 5C)</b> [6-10]HL
Réponses ouverture 1SA	Réponses SA: Texas: 5M ou 6m Stayman: 4M ≥ 8H Réponses fortes: - <b>3 K/C/P</b> : ≥ 6 cartes et ≥ 15 HL - <b>4T</b> bicolore mineures esp. chelem - <b>4K</b> : bicolore M 5/5de manche - <b>4C/P</b> : ≥ 6 cartes	1789: sur 1SA ⇒ 7: passe - 8: propose - 9: manche Cf. Annonces conventionnelles Cf. Annonces conventionnelles  ambition de chelem sans espoir de chelem conclusion, singleton bienvenu
Réponses 2 C/P faible	≤ 14 HLD: loi des atouts, ≥ 15HLD: 2SA relais <b>F</b> ≥ 16HL: changement de couleur. <b>F</b>	Réponses au 2SA: -3M avec [6-8]H -avec [8-10]H: Force au P3(AR), Singleton au P4, sinon 3SA

Réponses au 2 K forcé de manche	2C (moins de 8), 2P (1 As sans jeu), 2SA, 3T (As noir et du jeu), 3K (As rouge et du jeu), 3C (2 As même couleur), 3P (2 As même rang), 3SA 2 As mélangés. Convention CRM.	Il s'agit du «standard pornicais». Le SEF est un peu différent
---------------------------------	--	--

### Interventions

Enchère	Définition	Commentaire
Intervention à la couleur	5 cartes en M, 6 en m, 10 H si vulnérable, 8H si non vulnérable.	Trouver un contrat dans son camp, éventuellement de sacrifice
Réponse à l'intervention à la couleur	- ≤ 12HLD: loi des atouts -[13-15]HLD: Cue-bid - ≥ 17HLD: soutien direct	As-tu l'ouverture?
Intervention par Contre d'appel	L'ouverture, 7 cartes en M si ouverture en m, 4 cartes dans l'autre M si ouverture en M. Courte dans la cl adverse. Ttes distributions: 18H/19HL	Intervention économique et forcé, indiquer une force.  Il faut pouvoir supporter toutes les réponses! Le contreur précise son jeu au 2ème tour.
Réponses au contre d'appel	0-7 H: la+ longue au plus bas 8-11 H: 1 saut avec 4 cartes double ≥ 5 cartes ≥ 12H: manche si connue ou Cue-bid <b>F</b>	Réponse obligatoire si l'adversaire ne reparle pas.
Intervention par 1SA	Idem ouverture mais 16-18H	<b>ET bel arrêt dans la couleur d'ouverture</b>
Interventions bicolores sur ouverture à la couleur		≤ 7 perdantes à vulnérabilité favorable.
Michaël cue-bid précisés	2SA: 2- chères 2K: 2M Cue-bid: autre M et T 3T: autre M et K	En 2ème position <b>Bicolore 5/5</b>
Interventions bicolores sur ouverture à SA		≤ 7 perdantes à vulnérabilité favorable.
2T Landy	2T en <u>intervention</u> ou en <u>réveil</u> après ouverture de 1SA. Bicolore en M (5/5 ou 5/4) et au moins 10 H concentrés dans ces couleurs.	Fournit une information intéressante à moindre coût et compétitif. Réponse de 2K dénie une M 4ème et demande de nommer la meilleure M.
Contre 2SA	5/4 m/M 5/5 en m	Réponses: 2T passe ou corrige, 2K nomme ta M, 3C/P ≥ 6c

### Réveils

Enchère	Définition	Commentaire
Réveil à la couleur	8-11 HL et 5 cartes, faible dans la couleur d'ouverture.	<b>Nie l'ouverture.</b>
Contre de réveil	-[7-12]H main tricolore -l'ouverture sans meilleure enchère.	Ne promet pas forcément l'ouverture.
Réveil par 1SA	10-11 HL, arrêt dans la couleur d'ouverture.	Compétitif. Le partenaire passe avec moins que l'ouverture.
Réveil par 2SA	17-19 H, arrêt dans la couleur d'ouverture.	Enchère précise. Réponses comme sur intervention à SA (Stayman, Texas...).
Contre de réveil de l'ouvreur	Au moins 18 points.	
Réveils de 2ème tour	Comme les réveils, mais avec une main un peu plus faible.	Les 2 lignes sont proches en force.

**Redemandes de l'ouvreur**

Enchère	Définition	Commentaire
Répétition à saut de la couleur d'ouverture	Couleur 6 <sup>ème</sup> (ou 5 <sup>ème</sup> avec un singleton), 17HL	
Redemande à SA après changement de couleur 1 sur 1, jeu régulier	1SA: 12-14 HL 2SA: 18-19 HL	Zoner sa main avec précision, avec <b>15-17 faire un faux bicolore.</b>
Redemande à SA après changement de couleur 2 sur 1, jeu régulier	2SA: 15-17 HL 3SA: plus de 17 HL. <i>Après 1K-2T: 12-14HL</i>	« «
Bicolore économique	12-19 HL <b>F</b>	
Bicolore cher	17-23 HL <b>AF</b>	
2SA-relais après un bicolore cher	2SA modérateur.	Faible (5-7 points), demande de revenir à la couleur d'ouverture.
Bicolore à saut	20 HL mini. <b>FM</b>	
Soutien à saut de la couleur du répondant	Fit et 17 HLD.	

**Annonces conventionnelles (non exhaustif) – Rayer si non utilisé**

Enchère	Définition	Commentaire
Changement de couleur forcing (sauf après passe)	Le partenaire doit reparler	Garder les enchères ouvertes.
Stayman	≥ 8H sur 1SA Bicolore en M du répondant : chassé-croisé ou transfert.	Trouver le bon fit en M, ne pas étaler le jeu fort, et lui permettre de recevoir l'entame.
Texas	Pour le M et les m. A partir de 0 points et 5M. <b>Texas mineure:</b> 6 cartes sans singleton, 5 cartes avec singleton.	Trouver un fit, ne pas étaler le jeu fort, et lui permettre de recevoir l'entame. Le singleton s'indique par une enchère dans la couleur du singleton.
2T Drury fitté	Fit et 11-12 HLD après ouv. en 3 ou 4 <sup>ème</sup> position en M.	L'ouvreur répète sa couleur s'il a moins que l'ouverture, sinon il change de couleur, conclut (4M), propose le chelem (3M)
2T Roudi et ses inférences	≥ 11 HL et 5 M ⇒ ≤ 11HL et 5c: répétition	Ne pas rater un fit en M. Réponses: 2K non fitté, 2C fitté mini, 2P fitté maxi.
Splinters	Fit de 4 cartes et singleton, 13-15 HLD	<b>Informatif</b> , forcing de manche
Enchères d'essai	A 2SA (17 points) et à la couleur (7 levées potentielles), après un fit en M.	Savoir si on peut demander une manche. Règle 567 perdantes: 5 passe, 6 propose, 7 manche.
Enchères de contrôle à l'atout	A partir de 3P, après fit explicite ou implicite.	Dans une recherche de chelem, s'assurer qu'on ne perd pas 2 plis à l'entame.
Contre Spoutnik (du répondant)	Montre un force (au moins 4 cartes et 7 HL) dans l'autre M après intervention.	Enchère économique à la recherche d'un fit.
Blackwood 5 clés et question à la D d'atout	Les 4 as et le R d'atout en 30/41. Question collante à la D d'atout.	Donne plus d'informations.
4SA quantitatif	Conditions: 1) Pas de fit déclaré, et/ou 2) Suit une enchère naturelle à SA. 2) est prioritaire sur 1).	Recherche du chelem sans fit.
Cue-bid du partenaire de l'intervenant	L'ouverture et le fit (?) <b>F</b> 11-12: cue-bid simple, 13-14: cue-bid à saut.	Enchère économique et précise. <b>Seule enchère forcing après intervention.</b> L'intervenant précise sa main.
4 <sup>ème</sup> couleur forcing.	≥ 12HLD	Permet de trouver un contrat en sécurité.

	Toujours interrogatif, <b>dans cet ordre de priorité:</b> -As-tu 3 cartes dans ma M? -As-tu l'arrêt dans cette couleur pour jouer à SA? -As-tu 4 cartes dans ma 2 <sup>ème</sup> couleur?	Le répondant sa 4ème forcing si la question était l'arrêt.
Cue-bid du répondant après intervention (partenaire de l'ouvreur)	≥ 11HLD <b>FM</b> Sur ouverture mineure: interrogatif pour jouer SA Sur ouverture majeure: fit de 4 cartes	

### Autres conventions :

Table de décision en points HLD à la couleur, en points HL à SA.

Le contre est punitif à partir du niveau de 3.

Les enchères redeviennent toujours naturelles après une intervention **sauf** après un contre.

### Jeu de la carte :

#### Entames.

A SA => 4ème meilleure:

- Dans la couleur du partenaire pair/impair
- Avec 2 ou 3 petites cartes: La + forte
- ≥ 4 petites cartes: la 2ème + forte
- Un honneur 4ème ou +: la 4ème + forte carte

A la couleur =>

- singleton,
- séquence A-R (avec seulement 2 cartes, on commence par le R),
- couleur du partenaire en pair-impair,
- tête de séquence de 2 cartes
- pair-impair dans une couleur non nommée.

**Jouer atout par défaut ou si on prévoit un jeu de coupe.**

Jeu en 3<sup>ème</sup> position : on monte en fournissant la plus petite utile (par ex. le V dénie le 10).

Signalisation : **une proposition parmi d'autres...**

Quand on fournit. Priorité au pair-impair sur l'entame, et ensuite appel/refus: grosse = j'en veux, petite = je n'en veux pas.

En 1ère défausse. Défausse italienne : **une carte paire montre un refus de la couleur, une carte impaire un intérêt pour la couleur, (mnémorique: impair = impératif),**