



18 POINTS ... **ou** permet de sortir de son camp
Puis on reprend une carte du talon pour rejouer aussitôt



13 POINTS en **mangeant tout sur son passage** (sauf ceux sur leur case de départ) ... **ou** permet de sortir de son camp



Cette carte fait **avancer son pion** de **12 POINTS**



Permutation d'un de ses pions avec n'importe quel autre pion en jeu (sauf ceux rentrés ou sur sa case de départ)



7 POINTS que l'on peut **décomposer** sur **plusieurs de ses pions**



Fait **avancer un pion adverse** de **5 POINTS**, seulement si au moins 1 pion est déjà sorti



Fait **reculer un de ses pions** de **4 POINTS** sans pouvoir rentrer directement dans la maison



1 POINT ... **ou** permet de sortir de son camp



Ces cartes font **avancer son pion** du chiffre indiqué



La case 7 (intersection) permet de **POUICKER** jusqu'à la case 7 suivante ... même si on y accède en reculant



DISTRIBUTION DES CARTES

2	→ 52 cartes + 1 joker □ 2 tours de 5 cartes et 4 tours de 4 cartes
4	→ 52 cartes + 2 jokers □ 1 tour de 5 cartes et 2 tours de 4 cartes
5	→ 65 cartes (1 jeu complet + 13 cartes) + 3 jokers □ 1 tour de 5 cartes et 2 tours de 4 cartes
3/6	→ 78 cartes (1 jeu complet + 1/2 jeu) + 3 jokers □ 3 Joueurs → 2 tours de 5 cartes et 4 tours de 4 cartes □ 6 Joueurs → 1 tour de 5 cartes et 2 tours de 4 cartes

VARIANTES POSSIBLES



1 ou 11 POINTS



Changement de sens



Permutation d'un de ses pions avec n'importe quel autre pion en jeu (sauf ceux rentrés ou sur sa case de départ) **ET changement de sens**



Permutation d'un de ses pions avec n'importe quel autre pion en jeu (sauf ceux rentrés ou sur sa case de départ) **ET changement de sens ET échange des cartes dans le sens inverse du jeu**



Si aucun échange possible, avance de **11 POINTS**



Le joueur suivant **passe son tour ET jette une carte**



Les joueurs **passent leurs cartes** à droite ou à gauche



Fractionnable **et mange tout sur son passage** (sauf pieu)



Permet de franchir un pion en pieu



Dans un jeu en équipe de 2, rentrer ses pions en alternance dans les maisons : J1/J2/J1/J2 ou J1/J2/J2/J1



Pouick obligatoire !!

A vous d'en inventer d'autres !!