

FEUILLE DE CONVENTIONS

La meilleure convention est celle que l'on joue avec son partenaire

Majeure 5^{ème} Autre : _____
Meilleure mineure Carreau 4^{ème}
Autre : _____

1SA → 15/17 Autre : _____
Stayman → 4 paliers Puppet Autre : _____
Texas → 2♦ 2♥ 2♠ 2SA 3♣

2SA → 20/21 Autre : _____
Stayman → 4 paliers Puppet Autre : _____
Texas → 3♦ 3♥ 3♠ 3SA 4♣
Rectification fittée → OUI NON

2 Majeure → Faible Fort Autre : _____
Changement de couleur forcing → OUI NON

2♣ Fort indéterminé Forcing Manche Albarran Autre : _____
2♦ Obligatoire Acol Autre : _____

2♦ Forcing Manche Multi Autre : _____
Réponse 2♠ : As majeur As sans jeu Autre : _____

Barrages au palier de 3 et +
Naturel Autre : _____

Blackwood → 30/41 41/30 5 clés Autre : _____
D'exclusion → OUI NON
Aux Rois → 30/41 41/30 Roi économique Autre : _____
Recherche de la Dame → OUI NON

Autres conventions
Roudi → 3 réponses 4 réponses
Drury → La répétition promet 5 cartes 6 cartes
Répétition dénie ouverture Seul 2♦ promet ouverture
CheckBack Stayman → Constant Variable
Rubensohl Lebensohl 3^{ème} forcing 4^{ème} forcing
SMI Cachalot Rodrigue Double 2 Collante
2♥/2♠ Maj/Min Landik Minou Matou Truscott
Autres : _____

INTERVENTIONS

Par 1SA → 16/18 H Autre : _____
Réponses : Naturel Stayman Texas

Par une couleur
Sans saut → Naturel Autre : _____
Réponses : Soutien à saut → Barrage : OUI NON
Chgt couleur à saut → Fitté Autre : _____
Chgt couleur sans saut forcing → 1/1 2/1 2/2

Avec saut →
Au palier de 2 → Faible Autre : _____
Au palier de 3 et + → Barrage Autre : _____
Par Contre → Ttes distributions à partir de 17 18
Réponses → Naturel Autre : _____

Enchères de bicolore
Mickael CB Autre : _____
Idem en réveil → OUI NON

Sur ouverture de 1SA fort
Contre → Punitif Autre : _____
Landy Multi-Landy Autre : _____
Idem en réveil → OUI NON

Réveil
1SA → 10/12 H Autre : _____
2SA → 17/19 H Autre : _____

Couleur sans saut limitée à l'ouverture → OUI NON

FLAN

Sans Atout
Entame → 4^{ème} meilleure Pair Impair Autre : _____
Gros appel Petit appel
Défausse → Lavinthal Pair Impair Italien Direct

Couleur
Entame → Pair Impair Autre : _____
Gros appel Petit appel
Sur entame Roi → Parité Préférentiel Autre : _____
Sur entame As/D/V → Parité Préférentiel Autre : _____
Défausse → Lavinthal Pair Impair Italien Direct
Nouvelle couleur : Petit prometteur → OUI NON

Appel de Smith → OUI NON

SOUTIEN EN MAJEURE

- 1SA Forcing** → OUI NON
- Niveau 2** → 6/10 HLD Autre : _____
- Niveau 3** → 3/8 HLD 4 cartes Autre : _____
- Niveau 4** → 3/8 HLD 5 cartes Autre : _____
- Splinter** → 3/8 HLD 5 cartes, singleton
5/10 HLD 4 cartes, singleton
Autre : _____
- 2SA fitté** → OUI NON Illimité à partir de : ____
Même après intervention → OUI NON
- 11/12 HLD** → 2SA fitté
3♣ avec 3 cartes
3♦ avec 4 cartes
2♠ (5 ♠ et 3 ♥ sur ouverture 1♥)
Autre : _____
- 13/15 HLD** → 3SA fitté (fit 4 cartes + et jeu régulier)
Splinter (fit 4 cartes + et jeu irrégulier)
Autre : _____
- 3SA** → Naturel
- Fit différé au niveau de 3** → 16 HLD +
- Fit différé au niveau de 4** → 13/15 HLD
- 2SA fitté illimité, 2^{ème} enchère de l'ouvreur :**
- 3♣ → 16/17 HLD et jeu régulier
Main minimale
12/13 HLD avec 3 cartes 3 cartes et +
 - 3♦ → 18/19 HLD et jeu irrégulier
Courte, main non minimale
12/13 HLD avec 4 cartes
14/15 HLD
 - 3 Maj → 12/13 HLD
16/17 HLD
Main excentrée non minimale sans singleton
 - 3 autre Maj → 18+ HLD
Courte, main non minimale
 - 3SA → Jeu régulier main non minimale
14/15 HLD

DIVERS

- Ouverture de 3SA
- Ouverture de 4SA
- 2SA Forcing
- 1SA faible
- 2SA Modérateur