



Guide du joueur sur RealBridge

Page 2 :	Message de Franck Riehm, Président de la FFB
Pages 3-10 :	Guide d'utilisation de RealBridge « à la table »
Page 11 :	Accéder aux tournois
Pages 13-18 :	Inscription à un tournoi



Jouer au bridge en ligne

Un nombre croissant de joueurs de bridge apprécient de jouer en ligne, grâce à Internet.

La crise sanitaire est passée par là, mais ça n'est pas la seule raison.

Dans tous les domaines, les possibilités offertes par le « numérique » se multiplient et bouleversent les habitudes et nos modes de vie. On peut aimer ou pas, mettre en avant les risques et les inconvénients, ou au contraire les opportunités et les avantages perçus. En matière de bridge, chacun est libre. La Fédération Française de Bridge n'oppose pas bridge à la table et bridge en ligne : nous croyons que ce sont des formes complémentaires de notre jeu favori.

L'une des missions de la fédération est de veiller au développement d'offres multiples faites aux joueurs, offres entre lesquelles ils choisiront en fonction de leurs envies et de l'attractivité qu'ils perçoivent. On peut jouer au bridge entre amis dans son salon, en club, en festival, en voyage-bridge, en compétition régionale, nationale, voire internationale pour les meilleurs... et on peut aujourd'hui jouer en ligne. Demain, le jeu à la table, en club, se pratiquera aussi probablement plus sur tablettes, et moins cartes en main. C'est le sens de l'histoire et nous voulons accompagner ce mouvement plutôt que de le subir.

Ce « guide du joueur sur RealBridge » a ainsi été conçu pour ceux qui veulent découvrir ce nouveau site de bridge en ligne, participer au tournoi que leur club y organise, s'inscrire à une compétition, donner ou prendre un cours...

Pour les habitués du bridge en ligne, quelques minutes leur suffiront pour être à l'aise sur RealBridge. Pour d'autres qui vont « se lancer », nous espérons que ce guide les aidera à vaincre les réticences qu'ils peuvent avoir par rapport au jeu sur ordinateur en général.

Il n'y a pas de risque à essayer !

Bonne chance à tous.

Franck Riehm

Président

RealBridge

RealBridge est une plate-forme de bridge en ligne, développée par une entreprise anglaise*, qui offre des fonctionnalités intéressantes, au premier rang desquelles l'intégration de la vidéo et de la voix.

On combine ainsi les avantages du bridge en ligne avec la convivialité du bridge à la table. On voit son partenaire, ses adversaires, on peut leur parler.

RealBridge permet de nombreuses formes de jeu et de cotation des résultats : parties amicales ou d'enseignement, tournois pas paires et matchs par quatre, K.-O., Suisses, Imp croisés, etc.

Matériel : préparez-vous !

Utilisez un matériel adapté :

- On ne peut pas jouer sur RealBridge avec un smartphone ni, en principe, avec un Ipad d'avant 2015.
- Pour un ordinateur, ou une tablette Android, tous les navigateurs récents sont acceptés (Firefox, Chrome, Safari, Edge...). Le logo de votre navigateur doit ressembler exactement à l'un de ceux ci-contre. Si ça n'est pas le cas, il est probable que votre version ne soit pas assez récente et que vous devez l'actualiser.
> Nb. Si vous utilisez Chrome, veillez à ne pas utiliser l'option de traduction des pages Web
- Pour une tablette Apple, utilisez en priorité Safari car les autres navigateurs n'acceptent en principe pas la vidéo sur ces tablettes
- Vous pouvez toujours jouer sans caméra, mais c'est vraiment dommage. Si vous n'avez pas de caméra intégrée, on trouve dans le commerce des périphériques caméras, pour un budget très modeste.



Testez, avant votre première connexion, votre caméra et votre micro pour RealBridge en cliquant sur ce lien, après avoir quitté toutes les autres applications ouvertes :

<https://play.realbridge.online/camera.html>

Si cela ne fonctionne pas, contactez assistance@ffbridge.fr en précisant le type d'ordinateur / tablette ainsi que le navigateur utilisé (ie. PC, MacBook, iPad,... et Chrome, Edge, Safari, Firefox...).

À la table

Une fois connecté et installé à votre table (voir page 10), l'arbitre va lancer l'épreuve.

Regardez sur la page suivante quel va alors être l'aspect de votre écran.

* La FFB n'a avec la société Real Bridge aucun lien financier. Real Bridge est un prestataire indépendant, auquel la FFB et ses entités liées (clubs, comités, professeurs ...) peuvent faire appel, si elles le souhaitent, pour organiser des événements de bridge en ligne, dans le cadre des conditions générales d'utilisation et des politiques de confidentialité de la société Real Bridge.

Vous pouvez voir les autres joueurs et leur parler.

Votre main de la première donne apparaît dès que l'épreuve est lancée.

La boîte à enchères, au centre de la table, ne sera visible que lorsque c'est à votre tour d'enchérir.

The screenshot shows a bridge game interface with the following elements and callouts:

- Numéro de la donne**: La position du Donneur est entourée de bleu. La couleur (blanc ou rouge) indique les vulnérabilités. (Callout pointing to the 'NORD' label and the number '1' in a blue box).
- Boîte à enchères**: Visible uniquement quand c'est à vous d'enchérir. (Callout pointing to the central bidding box).
- Le nom de votre partenaire**: (Callout pointing to the name 'Frédéric Lacroix' at the top).
- Votre partenaire**: (Callout pointing to the video feed of Frédéric Lacroix).
- Adversaire de droite**: (Callout pointing to the video feed of Thierry GAGNAIRE).
- Paramètres (cf. page 8)**: (Callout pointing to the gear icon in the bottom right).
- Demande de retour en arrière**: (Callout pointing to the 'Annuler' button).
- Appel à l'arbitre**: (Callout pointing to the 'Arbitre' button).
- Quitter la table et retourner en salle d'attente**: (Callout pointing to the 'Quitter' button).
- Carton Alerte (Pour alerter les enchères du partenaire)**: (Callout pointing to the 'ALERTE' button).
- Quitter la table et retourner en salle d'attente**: (Callout pointing to the 'Quitter' button).
- Votre main**: (Callout pointing to the hand of Jean François CHEVALIER at the bottom).
- Scores et classements**: (Callout pointing to the 'Résultats' button).
- Votre vidéo**: (Callout pointing to the video feed of Jean François CHEVALIER).
- Adversaire de gauche**: (Callout pointing to the video feed of Manuel PRUNIER).
- Numéro de la table et numéro du tour**: (Callout pointing to the 'Table 2' and 'Tr 1 / 2' labels).
- Timer (Optionnel)**: (Callout pointing to the '7m' timer label).

The interface also displays the following information:

- Table 2**: Tr 1 / 2
- 7m**: Timer
- NORD**: Donor position
- 1**: Donor number
- SA**: Vulnerability indicator
- Frédéric Lacroix**: Partner name
- Manuel PRUNIER**: Opponent name
- Thierry GAGNAIRE**: Opponent name
- Jean François CHEVALIER**: Player name
- ALERTE**: Alert button
- Annuler**: Cancel button
- Arbitre**: Arbitre button
- Quitter**: Quit button
- Der. levée**: Last trick button
- Enchères**: Bidding button
- Revendiq.**: Revendication button

Enchérir

Pour faire une enchère, cliquez une fois sur le carton correspondant à cette enchère dans la boîte à enchères. Le carton va venir se positionner juste devant vous, comme à la table.

Si vous préférez le mode « deux clics » (voir dans la section « Paramètres » ci-dessous comment l'activer), le premier clic sélectionne la carton d'enchères, et tous les autres disparaissent. Un deuxième clic sur le carton valide l'enchère. Si vous avez fait une erreur et voulez changer votre choix, cliquez n'importe où ailleurs sur la table et la boîte à enchères complète va réapparaître.

Alertes et explications

Sur RealBridge, on alerte les enchères de la même façon qu'à la table (sans écran) : si votre partenaire fait une enchère conventionnelle, cliquez sur votre petit carton « Alerte ». qui viendra se coller contre le carton d'enchère de votre partenaire, qui changera de couleur pour indiquer que l'enchère a été alertée.

Les explications se font à la voix haute, comme à la table.

On peut aussi jouer sur RealBridge comme à une table avec écrans. Dans ce cas, les alertes sont donc faites par un joueur tant pour ses enchères que pour celles de son partenaire, et les explications sont données par écrit.

STOP

Après une enchère à saut, le carton STOP est automatiquement activé par le système et les enchères du joueur suivant sont bloquées quelques secondes pour le forcer à respecter le STOP.

Annuler (« Undos »)

Si vous vous êtes trompé, et si le règlement de l'épreuve en cours l'autorise, vous pouvez cliquer sur « annuler ». Le système demandera aux deux adversaires s'ils acceptent. S'ils acceptent, la séquence reviendra en arrière, avant votre dernière enchère. S'ils refusent, le système vous préviendra.

Pour qu'une demande d'annulation soit acceptée, il faut que les deux adversaires soient à la table. Si l'un d'entre eux est absent (par exemple en raison d'une déconnexion temporaire) alors le système refusera automatiquement l'annulation. Attendez que les deux adversaires soient bien présents et renouvelez votre demande.

S'il y a un désaccord entre les joueurs sur le fait de savoir si l'annulation doit ou non être acceptée, l'arbitre doit être appelé à la table. Il lui reviendra de trancher.

Voyons maintenant (page suivante). ce qu'il se passe quand la donne est en train d'être jouée.

Interface de jeu de cartes (Bridge) en ligne. Le jeu est en cours, avec Frédéric Lacroix au Nord et Manuel PRUNIER au Sud. Le contrat est 3 N. Les cartes jouées sont : 2♣, 2♣, 5♣, 5♣, 5♥, 4♠, 4♠.

Le tableau de jeu montre les cartes de chaque joueur :

Frédéric Lacroix (Nord)	Manuel PRUNIER (Sud)
4♦, A♣, 7♣, 4♣, A♥, 10♥, 4♥, D♠, 10♠, 9♠, 7♠, 5♠, 5♠	6♦, 6♦, 9♦, 8♦, 8♦, 8♦, 8♦, 8♦, 8♦, 8♦, 8♦, 8♦, 8♦
2♣, 2♣, 5♣, 5♣, 5♥, 4♠, 4♠	5♣, 5♣, 5♣, 5♣, 5♣, 5♣, 5♣, 5♣, 5♣, 5♣, 5♣, 5♣, 5♣
	4♠, 4♠, 4♠, 4♠, 4♠, 4♠, 4♠, 4♠, 4♠, 4♠, 4♠, 4♠, 4♠

Le tableau de jeu est divisé en quatre sections :

- Levées de chaque camp :** Indique le nombre de levées gagnées par chaque camp. Ici, 3 N.
- Revoir la levée précédente :** Bouton "Der. levée" pour revenir à la levée précédente.
- Revoir les enchères :** Bouton "Enchères" pour revenir aux enchères.
- Revendiquer un nombre de levées :** Bouton "Revendiq" pour revendiquer un nombre de levées.
- Demande de retour en arrière :** Bouton "Annuler" pour annuler l'action.

Levées de chaque camp

Revoir la levée précédente
(Possible tant que vous n'avez pas rejoué pour la levée suivante)

Revoir les enchères
(Cliquer une deuxième fois pour revenir au jeu)

Revendiquer un nombre de levées pour terminer la donne.
(Possible pour le déclarant comme pour un défenseur)

Demande de retour en arrière

Quand l'entameur a sélectionné sa carte, le mort est étalé et de nouveaux boutons deviennent actifs. Les cartes jouées à chaque pli sont mises au milieu de la table.

Jouer une carte

Pour jouer une carte, cliquez simplement sur cette carte. Le système va poser la carte au milieu de la table.

Si vous préférez le mode « deux clics » (voir dans la section « Paramètres » ci-dessous comment l'activer), le premier clic va faire sortir légèrement la carte de votre main. Pour confirmer que c'est bien cette carte que vous voulez jouer, cliquez n'importe où sur la moitié basse de la table, alors que si vous voulez changer, cliquez ailleurs (par exemple sur votre main). La première fois que vous utiliserez le mode « deux clics » RealBridge vous montrera où est la zone sur laquelle il faut cliquer pour confirmer le jeu d'une carte. Vous pourrez ensuite appuyer sur le bouton « cacher ».



Tabler

Le déclarant, ou l'un des défenseurs, peut « tabler » en actionnant ce bouton en indiquant combien de levées il revendique et, partant, quel sera le résultat de la donne. Comme à la table, le joueur qui table peut / doit expliquer la ligne de jeu qui étaye sa revendication.

Si c'est le déclarant qui table, le système demande à chacun des deux adversaires s'il en est d'accord. Si les deux acceptent, le résultat est entériné et on passe à la donne suivante. Si l'un des défenseurs refuse, le système envoie un message pour en informer les autres joueurs. Il est alors possible soit de renouveler la revendication (éventuellement avec un nombre de plis différent), de continuer le jeu, ou d'appeler l'arbitre.

Si c'est un défenseur qui table, la procédure est identique vis à vis du déclarant et de l'autre défenseur, qui doivent accepter tous les deux pour que le résultat soit enregistré.

Si le jeu continue après le rejet d'une revendication, le camp qui n'a pas tablé voit les quatre jeux.

Annuler

Les principes et le fonctionnement des demandes d'annulations pendant le jeu (carte jouée par erreur) sont identiques à ceux vus ci-dessus pour la phase d'enchères.

Arbitre !

Chaque joueur peut appeler l'arbitre en cliquant sur le bouton correspondant. Quand l'arbitre arrive à la table, on le voit dans le coin supérieur gauche de l'écran et on peut lui parler, comme aux autres joueurs.

Paramètres

En cliquant sur l'icône « paramètres » (la roue crantée), vous voyez apparaître l'écran ci-dessous qui vous permet de choisir des options de réglage de l'apparence et des fonctionnalités de votre écran.

Essayez les différentes options et gardez celles qui vous conviennent le mieux. Vos réglages seront mémorisés tant que vous restez sur le même ordinateur, avec le même navigateur.

The screenshot shows the 'Paramètres' (Settings) screen with the following sections and options:

- Style d'affichage**
 - ☐ Cartes détaillées
 - ☒ Cartes simplifiées
- Animation de la donne**
 - Glisser ▾
- En tant que joueur de la défense, voir le mort**
 - ☐ Face au déclarant
 - ☒ Face à moi
- Durée de l'animation**
 - [Progress bar]
- En tant que déclarant, voir le mort comme**
 - ☐ Chaque couleur verticale (face au déclarant)
 - ☒ Chaque couleur horizontale
- Mode de saisie**
 - ☐ Simple clic
 - ☒ Double clic
 - confirmer l'enchère en cliquant sur le carton d'enchères
 - confirmer la carte à jouer en cliquant sur la table

At the bottom are two buttons: **OK** and **Annuler**.

Callouts (from left to right):

- Apparence des cartes (points to 'Style d'affichage')
- Orientation des cartes du mort quand vous êtes en défense (points to 'En tant que joueur de la défense, voir le mort')
- Orientation des cartes du mort quand vous êtes déclarant (points to 'En tant que déclarant, voir le mort comme')
- Option « 1 clic » ou « 2 clics » pour les enchères et les cartes (points to 'Mode de saisie')
- Choix d'une animation visuelle pour la distribution des cartes (points to 'Animation de la donne')
- Si vous avez choisi une animation : durée de celle-ci à régler avec le curseur (points to 'Durée de l'animation')

Contrôle Audio et Vidéo

L'écran comporte des boutons de réglage des fonctions audio et vidéo. En voici la présentation :

The screenshot shows a bridge game interface with three players: Frédéric Lacroix (top), Manuel PRUNIER (left), and Thierry GAGNAIRE (right). The interface includes a card table, a score display, and a bottom control bar. Red callout boxes point to specific controls:

- Contrôle volume de l'adversaire de gauche**: Points to the volume icon for Manuel PRUNIER.
- Chat privé avec l'adversaire de gauche.**
(Vous ne pouvez communiquer par écrit qu'avec vos adversaires)
- Contrôle volume de l'adversaire de droite**: Points to the volume icon for Thierry GAGNAIRE.
- Chat privé avec l'adversaire de droite**: Points to the chat icon for Thierry GAGNAIRE.
- Marche / Arrêt de votre vidéo**: Points to the video icon in the bottom bar.
- Marche / Arrêt de votre micro**: Points to the microphone icon in the bottom bar.
- Activer / Désactiver la vidéo des autres joueurs.**
(Parfois nécessaire si votre connexion internet n'est pas bonne)
- Réinitialise les connexions audio et vidéo.**
Cliquez si la connexion avec les autres joueurs devient très mauvaise, si les voix sont hâchées, etc
Il est bien de le faire de toute façon à intervalles réguliers (une fois par heure)

Résultats

Le bouton « résultats » vous donne accès au classement et aux résultats détaillés de chaque donne jouée dans l'épreuve.

Vous apprendrez vite à « naviguer » pour trouver toutes les informations qui vous intéressent. Par exemple, en cliquant sur le nom d'une paire dans le classement, vous affichez sa feuille de route, avec le résultat de chaque donne jouée.

En cliquant sur le numéro d'une donne, c'est la « feuille ambulante » de la donne qui s'affiche, et si vous cliquez sur un résultat particulier, alors c'est le diagramme de la donne qui s'affiche, avec la séquence d'enchères produite à la table, et le déroulement carte par carte que vous pouvez visualiser en actionnant les petites flèches « > » et « < » ou en positionnant la souris sur le curseur situé en bas de l'écran.

Une mine d'informations complétée, dans les épreuves par équipes, par un « Butler »

The screenshot displays a bridge game interface. At the top, it shows the hand layout for a game between Pierre SCHMIDT (North) and Laurent DANZIGER (East). The cards are: North (♠ D10975, ♥ AV104, ♦ 4, ♣ A74) and East (♠ 62, ♥ R863, ♦ R1075, ♣ 983). Below the hand layout, there is a section for the current deal, showing the cards: ♠ RV3, ♥ D92, ♦ AD932, ♣ V6. The interface also includes a section for the current deal, showing the cards: ♠ A84, ♥ 75, ♦ V86, ♣ RD1052. The interface is color-coded with green for North and red for East.

5	3NT+1 S	♠4	630	3NT+1 N	♠10	630	150	8	2
6	2NT-2 W	♠K	200	2NT+1 E	♥5	90			
7	1NT= N	♣J	90	2♦= N	♣J	90			
8	4♥+2 S	♥K	480	4♥= S	♣5	420			

The screenshot displays a bridge game interface. At the top, it shows the hand layout for a game between Pierre SCHMIDT & Nathalie FREY (North) and Laurent DANZIGER & Laurent RIGAUD (East). The cards are: North (♠ 3, ♥ A10, ♦ DV532, ♣ R10532) and East (♠ V109542, ♥ 2, ♦ 10864, ♣ 64). Below the hand layout, there is a section for the current deal, showing the cards: ♠ ARD, ♥ RV94, ♦ AR9, ♣ AV9. The interface also includes a section for the current deal, showing the cards: ♠ 876, ♥ D87653, ♦ 7, ♣ D87. The interface is color-coded with green for North and red for East.

NS	EO	Contrat	Ent.	Résultat	IMP
Pierre SCHMIDT & Nathalie FREY	Laurent DANZIGER & Laurent RIGAUD	6SA-3 O	♦ D	150	+3.00 -3.00
Frédéric Lacroix & Jean François CHEVALIER	Thierry GAGNAIRE & Manuel PRUNIER	4♠-1 E	♦ 7	50	-3.00 +3.00

ACCÉDER AUX TOURNOIS

Vous pouvez rejoindre les tournois auxquels vous êtes inscrit soit en cliquant sur le lien contenu dans l'email de confirmation, soit directement depuis la page d'accueil de votre espace licencié :

Mes derniers résultats [TOUS MES RÉSULTATS >](#)

16 oct.	Baromètre d'Antony - 16 octobre - limité à 10 tables ° - ° - Séance 1	>
18 sept.	Baromètre d'Antony - 18 septembre - - - Séance 1	>
11 août	Baromètre d'Antony - 11 août ° - ° - Séance 1	>

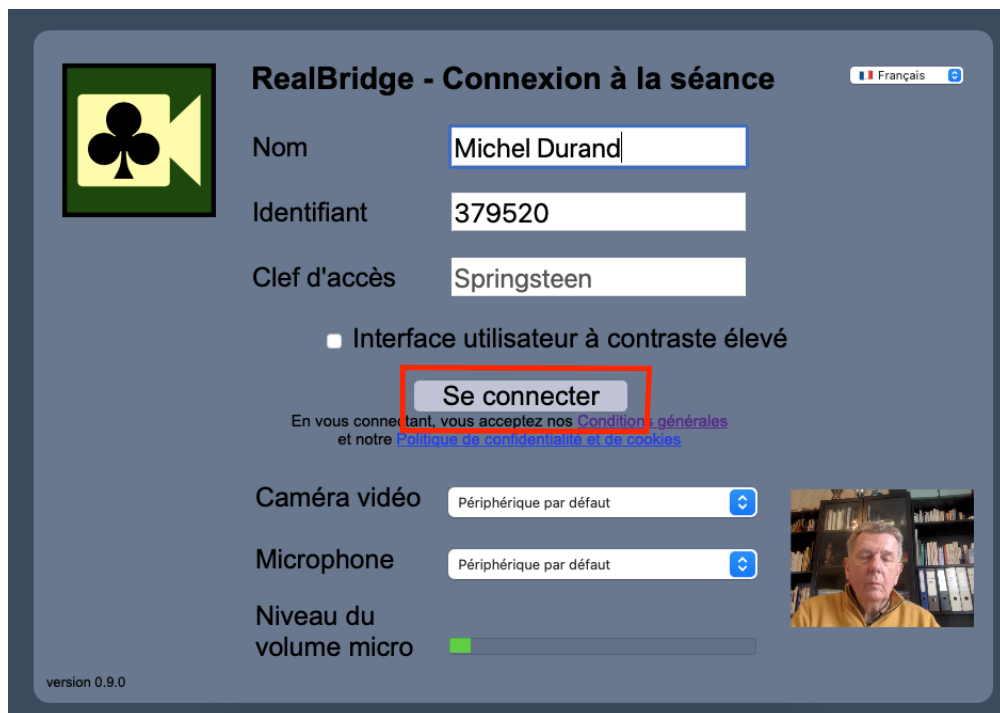
INSCRIPTIONS TOURNOIS CLUBS

Accéder au tournoi en ligne Bridge Club D ANTONY du 05/12/2020 à 14:15

Résultats d'un licencié Résultats d'un club ou comité

ACCÉDER AUX TOURNOIS

En cliquant sur le bouton « accéder au tournoi » (cf. page précédente), vous êtes dirigé sur l'écran de connexion que voici :



RealBridge - Connexion à la séance Français

Nom: Michel Durand

Identifiant: 379520

Clef d'accès: Springsteen

☐ Interface utilisateur à contraste élevé

Se connecter

En vous connectant, vous acceptez nos [Conditions générales](#) et notre [Politique de confidentialité et de cookies](#)

Caméra vidéo: Périphérique par défaut

Microphone: Périphérique par défaut

Niveau du volume micro: [Barre de volume]

version 0.9.0

Notez le choix possible de la langue des écrans.

Votre nom est pré-remplissé.

Cliquez simplement sur « Se connecter »

Vous arrivez alors dans la salle du tournoi.

Vous voyez votre image à l'écran, ce qui vous permet de vérifier que votre caméra fonctionne bien.

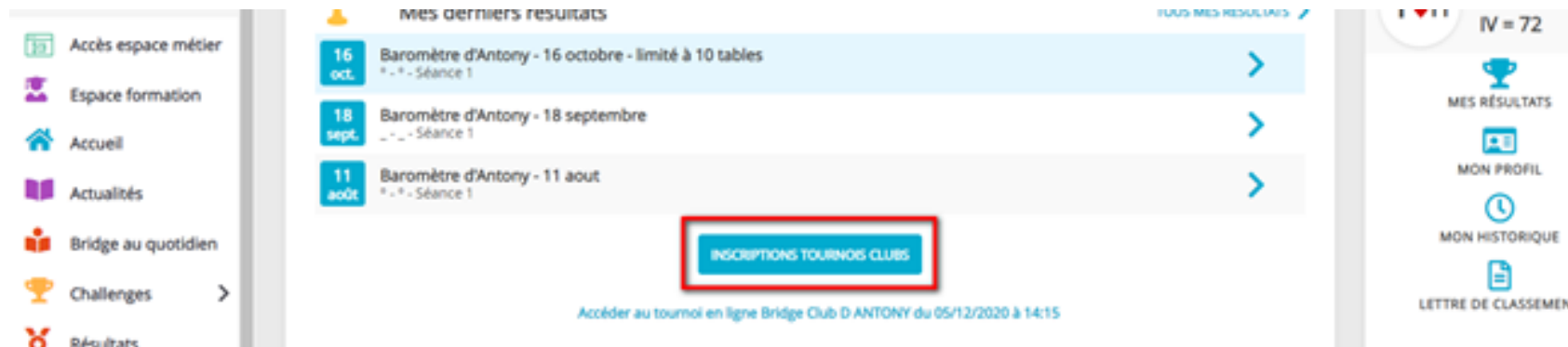
INSCRIPTION À UN TOURNOI

Voici comment s'inscrire depuis votre espace licencié à un tournoi organisé par votre club (ou un autre) sur RealBridge.

IMPORTANT : il n'est pas possible de jouer sur RealBridge depuis un téléphone.

Depuis votre espace licencié il faut cliquer sur « Inscriptions tournois clubs » pour accéder au module d'inscription :

Sur votre ordinateur :



Ou sur votre tablette :



Écran d'inscription aux tournois de votre club

Accueil > Inscriptions Tournois

Compte FFB - Le solde de votre compte (00272849) est de : 0.00 crédits

DÉTAILS ET ALIMENTATION DE MON COMPTE 1

Mes inscriptions : 2

Date	Heure	Club		Montant
05/12/2020	14:15	Bridge Club D ANTONY	Voir les participants Accéder au tournoi	0.00 

Rechercher les tournois d'un club 3



Bridge Club D ANTONY 4

Date	Heure	Club	Type de tournoi	Montant	
05/12/2020	14:15	Bridge Club D ANTONY (3900001)	Tournoi par paires Real Bridge	3.00	Déjà inscrit(e)
06/12/2020	14:15	Bridge Club D ANTONY (3900001)	Tournoi par paires Real Bridge	3.00	INSCRIPTION

1. Cliquez sur « détails et alimentation de mon compte » pour voir les crédits disponibles et en racheter si nécessaire Cf. page suivante.
2. Vous trouvez ici la liste des tournois auxquels vous êtes déjà inscrit.
3. Dans ce champ de recherche vous pouvez trouver la liste des tournois prévus par un club.
4. La liste des prochains tournois organisés par votre club.

Détails et alimentation de votre compte

Cliquez sur « détails et alimentation de mon compte »

Mon profil > compte FFB > Historique des transactions

PROFIL COMPTE AGENDA RÉSULTATS POINTS CLASSEMENT HISTORIQUE MESSAGES PAIEMENTS COMPTE FFB

Solde de votre compte FFB : 0 crédits **1**

J'alimente mon compte

20€

50€

100€

AUTRE MONTANT **2**

Historiques des mouvements **3**

Date	Libellé	Montant
lundi 30 novembre 2020 15:33	Inscription équipe [REDACTED] au tournoi RPA du 2020-12-05 à 14:15	0.00

Affichage de 1 ligne(s) sur 1

Nbr de lignes par page : 10 ▾

L'écran sur lequel vous arrivez vous permet :

- de connaître le nombre de crédits que vous avez sur votre compte (un crédit = 1 €) (1)
- d'alimenter votre compte (2)
- de connaître l'historique des mouvements (3).

Acheter des crédits

Cliquez sur un des montants proposés ou sur « Autre montant ».

J'alimente mon compte

Autre montant :

0

CONTINUER

ANNULER

Si besoin, renseignez le montant souhaité et cliquez sur continuer.

J'alimente mon compte

Autre montant :

0

CONTINUER

ANNULER

Un message vous informe que vous allez être redirigé vers la plateforme de paiement.

licencie-preprod.ffbridge.fr indique

Vous allez être redirigé vers l'interface de paiement

OK

Annuler

Cliquez sur « OK » pour y accéder.

Vous arrivez sur la plateforme de paiement (sécurisée) du Crédit Mutuel.

Complétez les données pour effectuer votre paiement...

Crédit Mutuel Espace de paiement sécurisé par carte bancaire

Commerçant	FFB (2857349)
Référence	6755
Montant	50 EUR

☒ Le CM-CIC garantit la confidentialité et la sécurité de vos données.



Montant de la transaction : 50 EUR

Numéro de carte bancaire

Date d'expiration Mois / Année

Nom du titulaire de la carte

Code de vérification [Où est-ce que j'ai mon code ?](#)

① Pour annuler votre paiement et retourner sur le site de FFB, cliquez sur le bouton Abandonner.



Les symboles    indiquent que la transaction est sécurisée.

Une fois le paiement effectué, si besoin, cliquez sur le lien afin de revenir sur le site de la FFB.

Vous pouvez alors vérifier que, dans l'historique de votre compte votre achat de crédits a bien été pris en compte :

Historiques des mouvements

Date	Libellé	Montant
lundi 30 novembre 2020 17:25	Alimentation du compte (CB)	50.00

Inscription à un tournoi

Assurez-vous d'avoir assez de crédits avant de commencer votre processus d'inscription. A défaut, vous ne pourrez la valider.

Quand vous cliquez sur « Inscription Tournois Clubs » dans votre écran d'accueil, vous arrivez sur l'écran du module d'inscription (cf. page 13).

Le(s) tournoi(s) ouvert(s) par votre club est(sont) affiché(s) à l'écran.

Avec la barre de recherche, vous pouvez aussi chercher un tournoi organisé par un autre club. Sélectionnez le tournoi qui vous intéresse et cliquez sur « Inscription ».

Bridge Club D ANTONY					
Date	Heure	Club	Type de tournoi	Montant	
05/12/2020	14:15	Bridge Club D ANTONY (3900001)	Tournoi par paires Real Bridge	3.00	Déjà inscrit(e)
06/12/2020	14:15	Bridge Club D ANTONY (3900001)	Tournoi par paires Real Bridge	3.00	INSCRIPTION

L'écran sur lequel vous arrivez contient la liste des inscrits au tournoi :

[RETOUR AUX TOURNOIS](#)

Tournoi du 06/12/2020 à 14:15 (Bridge Club D ANTONY)

Je m'inscris au tournoi :

Joueur n°1 :

00272849 - CHEVALIER Jean François - 72 - 3900001 Bridge Club D ANTONY

Joueur n°2 :

☐ Je souhaite régler les droits d'engagements de toute l'équipe

droits d'inscriptions : 3.00 crédit(s) par joueur

ANNULER

VALIDER

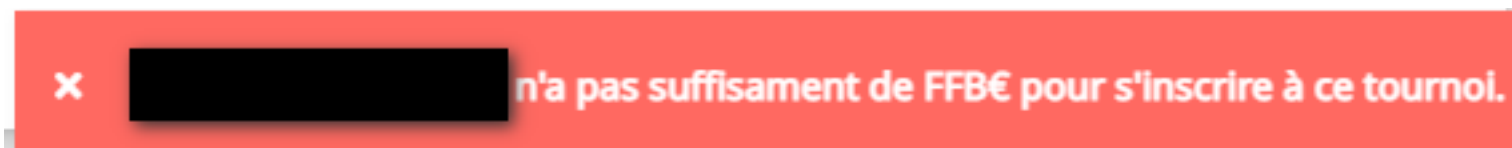
Liste des équipes inscrites

Nom de l'équipe	Joueur 1	Joueur 2
PLAT François	M. PLAT François [IV=56]	Mme MANDACHE Manuela [IV=68]

Vous êtes inscrit comme premier joueur de la paire. Il ne vous reste plus qu'à saisir le n° de licence ou le nom de votre partenaire (attention aux homonymes !)

Vous pouvez payer pour votre partenaire, il vous suffit de cocher « Je souhaite régler les droits d'engagement de toute l'équipe ». Sinon, il sera automatiquement débité du montant du tournoi.

Si vous choisissez de laisser payer votre partenaire, l'inscription ne sera possible que s'il a assez de crédits sur son compte :



Une fois votre inscription validée, vous recevez un email de confirmation contenant le lien pour rejoindre le tournoi et un autre vous informant du débit de votre compte.

Nota : si vous avez été inscrit à un tournoi et débité alors que vous ne souhaitiez pas y participer, il vous suffit de vous désinscrire : votre compte sera automatiquement recredité des droits d'engagement du tournoi.